

Hier mal einige Tipps zum Einbau vom "Anfy" Applets.

Hier die Seite von "Anfy" und zum Download des Programms:

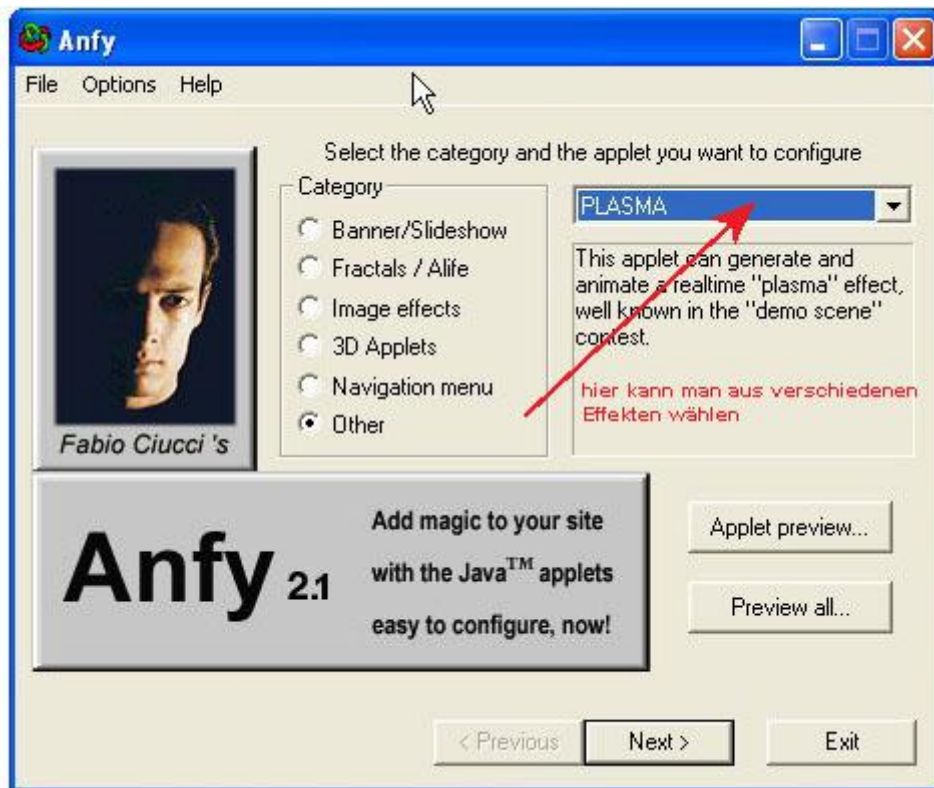
<http://www.anfyteam.com/>

... ich habe "Version 2.1" und zeige hier Bilder und Beschreibungen zu dieser Version.

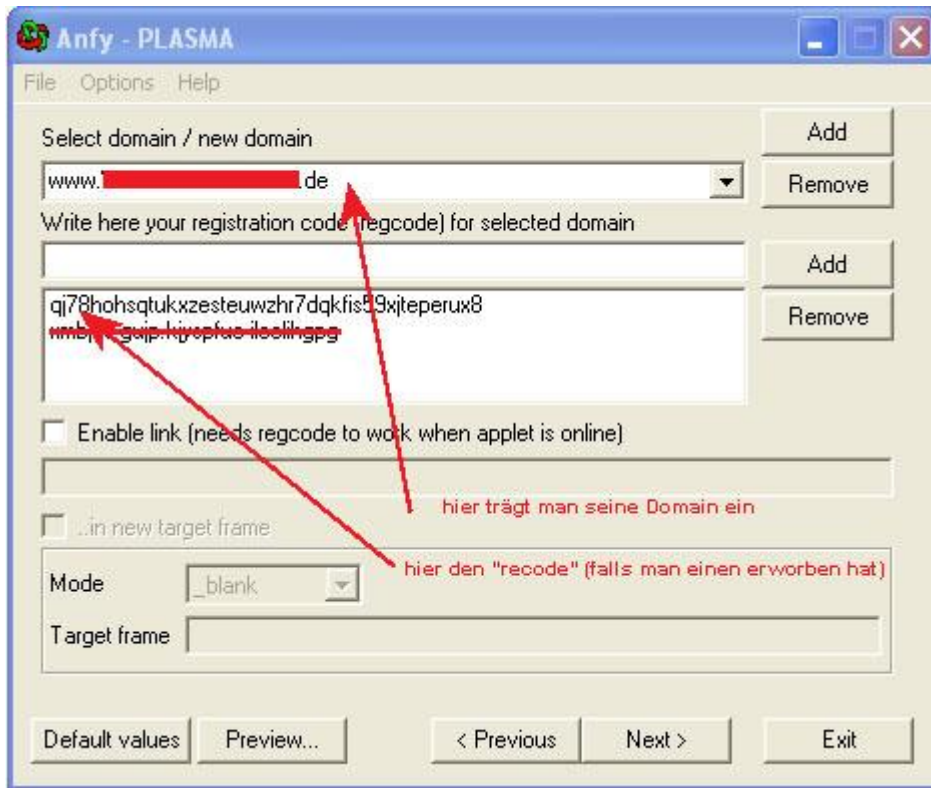
Dieses Programm ist kostenlos, jedoch wird man durch einen Klick auf das Applet automatisch mit der Anfy - Homepage verbunden. Will man das nicht, kann man einen "regcode" (Registrier-Code) erwerben, welcher immer nur die jeweils registrierte Domain gilt (was ich getan habe).

Die Startseite sieht dann so aus:

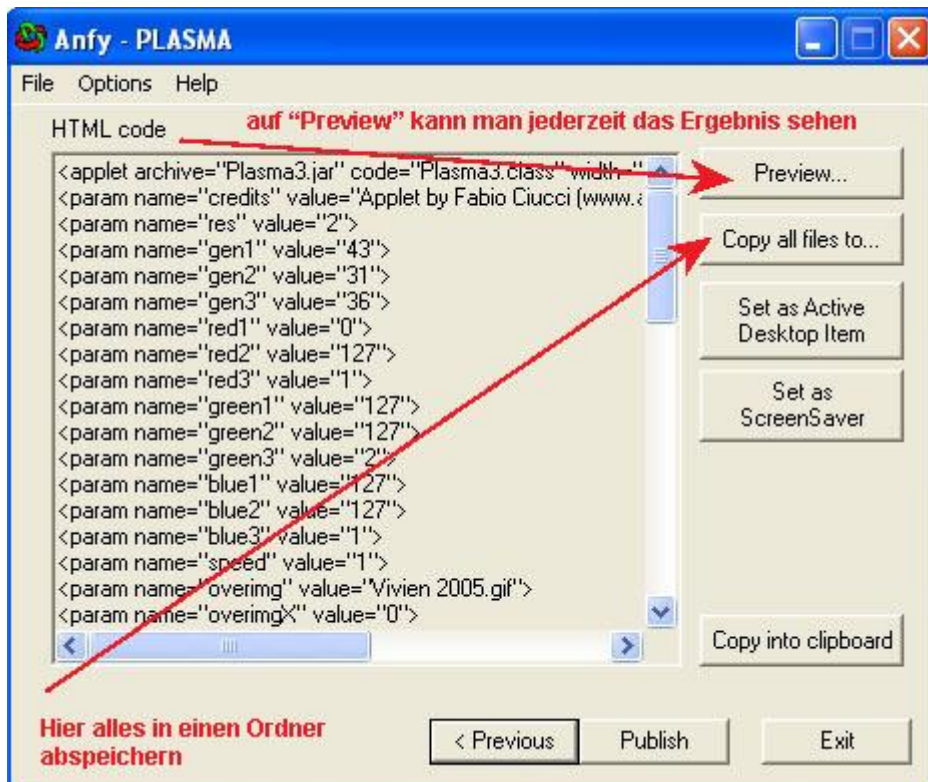
Dort kann man alle von "Anfy" angebotenen Effekte wählen und dann auf Button "Next" klicken. Übrigens man kann jederzeit (in jedem Fenster) auf "Preview" klicken, um eine Vorschau zu sehen.



Hat man einen Registrier-Code erworben, muss man hier seine Domain eintragen und auch den Code.



Wenn man fertig ist mit seinem Applet, kann man alles nochmals mittels "Preview" betrachten. Dann auf den Button "Copy all files to..." klicken und alle von "Anfy" erzeugten Dateien in irgendeinen Ordner kopieren. Übrigens kann man dieses Projekt auch jederzeit, über das Menü "File", wieder öffnen und weiter bearbeiten.



Im Bild unten sind die Dateien aus meinem Beispiel zu erkennen, die benötigt werden. Hier ist nur (in diesem Beispiel) ein einziges Foto (.gif) von mir verwendet worden. Hinzugefügte Texte können jederzeit durch das Öffnen (mittels Windows-Editor) der Datei "?????.txt" bearbeitet werden. Durch Doppelklick auf die "?????.html" kann man auch jederzeit sein Projekt betrachten.



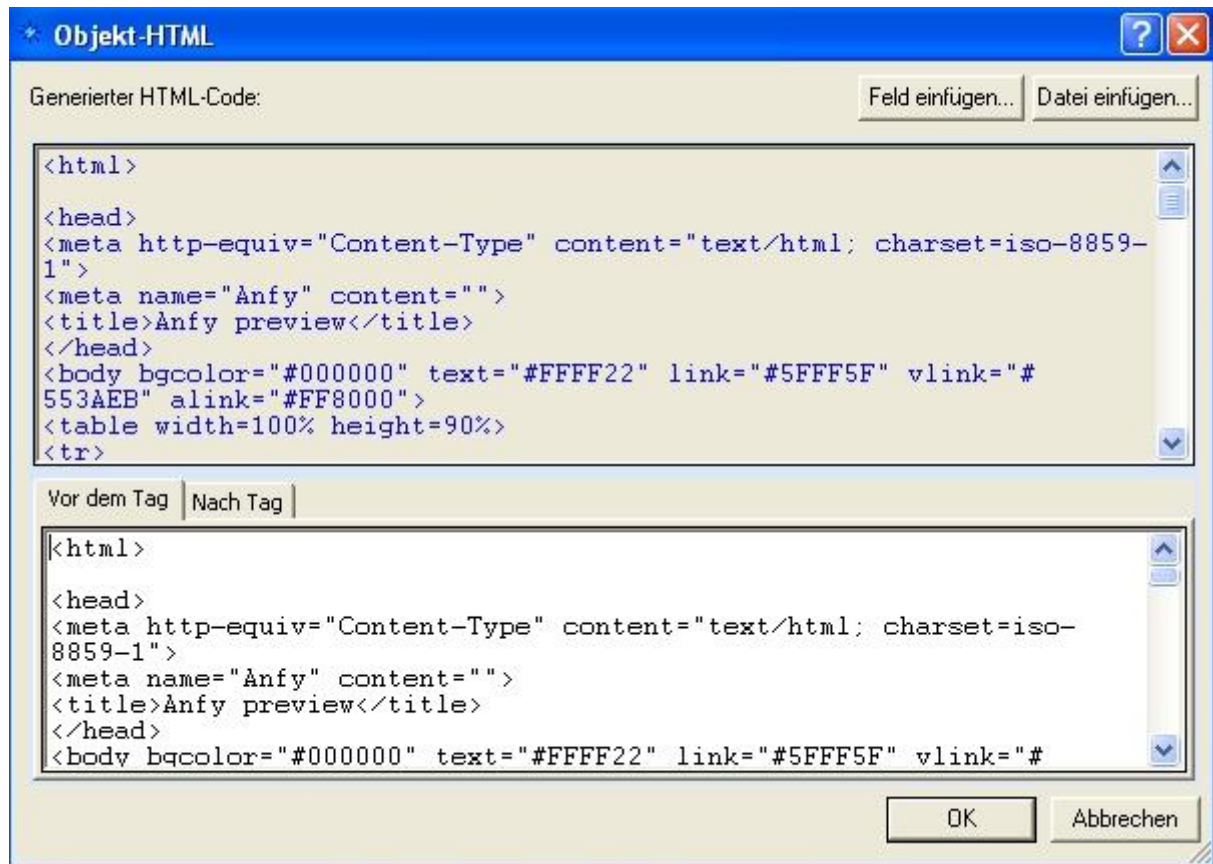
Nun öffnet man diese ".html" Datei mit dem **Windows-Editor** und der Inhalt kann dann so ähnlich aussehen wie unten in **blau** dargestellt.

```
<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Anfy" content="">
<title>Anfy preview</title>
</head>
<body bgcolor="#000000" text="#FFFF22" link="#5FFF5F" vlink="#553AEB" alink="#FF8000">
<table width=100% height=90%>
<tr>
<td align=center valign=center>
<applet archive="Plasma3.jar" code="Plasma3.class" width="204" height="220">
<param name="credits" value="Applet by Fabio Ciucci (www.anfyteam.com)">
<param name="res" value="2">
<param name="gen1" value="43">
<param name="gen2" value="31">
<param name="gen3" value="36">
<param name="red1" value="0">
<param name="red2" value="127">
<param name="red3" value="1">
<param name="green1" value="127">
<param name="green2" value="127">
<param name="green3" value="2">
<param name="blue1" value="127">
<param name="blue2" value="127">
<param name="blue3" value="1">
<param name="speed" value="1">
<param name="overimg" value="Vivien 2005.gif">
<param name="overimgX" value="0">
<param name="overimgY" value="17">
<param name="textscroll" value="plasmscr.txt">
<param name="texttype" value="vertical">
<param name="textvspace" value="0">
<param name="textminfont" value="8">
<param name="textmaxfont" value="172">
<param name="textoffset" value="10">
<param name="textspeed" value="2">
<param name="textfont" value="Helvetica">
<param name="textbold" value="NO">
<param name="textitalic" value="NO">
<param name="textsize" value="24">
<param name="textshadow" value="YES">
<param name="TextSColR" value="20">
<param name="TextSColG" value="20">
<param name="TextSColB" value="50">
<param name="TextColR" value="250">
<param name="TextColG" value="150">
<param name="TextColB" value="250">
<param name="TextJumpAmp" value="0">
<param name="TextJumpSpd" value="0">
<param name="TextSineAmp" value="0">
<param name="TextSineSpd" value="0">
<param name="TextSineAngle" value="0">
<param name="regcode" value="[hier steht der erworbene Code von Anfy]">
<param name="reglink" value="NO">
<param name="regnewframe" value="NO">
<param name="regframeName" value="_blank">
<param name="statusmsg" value="Plasma applet">
<param name="memdelay" value="1000">
<param name="priority" value="3">
<param name="MinSYNC" value="10">
<param name="fixnetscape" value="NO">
Sorry, your browser doesn't support Java(tm).
</applet>
</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

Jetzt kopiert Ihr den **gesamten Inhalt** dieser ".html" Datei in die Zwischenablage und baut das in NOF so ein:

Zieht einen **neuen** Layout-Bereich auf und klickt auf den Button "**HTML**" im Fenster "Layout-Eigenschaften" und fügt den kopierten Inhalt der Anfy-HTML "**Vor dem Tag**" ein (siehe Bild unten). Dann auf Button "**OK**" klicken.



Nun muss man noch folgendes tun:

Alle von "Anfy" erzeugten Dateien, **außer** der "Anfy-HTML", die Ihr ja in Euer Projekt (Bild oben) bereits eingefügt habt, in **den Ordner kopieren** in dem sich auch die Seite, auf der Ihr den Code in die HTML eingefügt habt, befindet. Dies ist "normalerweise" der Ordner "**HTML**".

Das macht Ihr mittels **FTP-Programm** auf Eurem Server und kopiert das auch in den Ordner "HTML" in Eurer lokalen Publizierung, damit Ihr es auch beim lokalen Publizieren schon sehen könnt.

Fertig.

Viel Erfolg!

www.TommyHerrmannDesign.com/nof/